

Escuela Superior de Computo

Tarea 21-22: Mapas

Application Development for Mobile Devices

Martínez Méndez Eduardo Isai – 2019630155

3CM14

Profesor: Cifuentes Álvarez Alejandro Sigfrido

Fecha de entrega: 11 de mayo del 2021

**Tarea 21: Mapas 1**

**Mapa

Descripción generada automáticamente Mapa

Descripción generada automáticamente**

Figura 1. Ejemplo 1, uso de un mapa en una aplicación

Figura 2. Ejemplo 1, acercando y moviendo el mapa usado

**Tarea 22: Mapas 2**

**Mapa

Descripción generada automáticamente Mapa

Descripción generada automáticamente**

Figura 3. Ejemplo 1, mapa de inicio de la aplicación

Figura 4. Ejemplo 1, cambiando tipo de mapa con el botón “Satelite”

**Mapa

Descripción generada automáticamente Un dibujo de la tierra

Descripción generada automáticamente con confianza baja**

Figura 5. Ejemplo1, centrando la posición en México con el botón “Centrar”

Figura 6. Ejemplo 1, zoom animado al presionar “Animar”

**Mapa

Descripción generada automáticamente Mapa

Descripción generada automáticamente**

Figura 7. Ejemplo 2, marca personalizada en México

Figura 8. Ejemplo 3, obteniendo posición de la cámara, mostrada en el Toast